

TEOR. 4

109 lezione
05/05/14

(D.19)

$X, Y \in C^1(A)$, $A \subseteq \mathbb{R}^2$ (spazio semp. connesso)

Una forma diff ~~chiusa~~ $X dx + Y dy$ chiusa
~~in A~~ è anche esatta in A.

NB: PER CASA ESEMPIO presente sul n. 5.

(D.19)

Con i prossimi esempi vedremo come applicare
i TEOREMI presentati in precedenza e una "tecnica"
per trovare la primitive di una F.S.M.S...

(ES)

Dato la FORMA DIFF.

$$\omega = \left(1 + \frac{y^3}{x^2}\right) dx + \left(y - 3 \frac{y^2}{x}\right) dy$$

determinare: 1) ins. di def. di ω ; 2) ins. di esistenza

di ω ; 3) primitive che in $(-1, 3)$ assume valore 4.

4) Calcolare $\int_C \omega$ dove γ è la curva da $C(1, 0)$

1) $X = 1 + \frac{y^3}{x^2}$

$x \neq 0 \Rightarrow D = \{(x, y) \mid x \neq 0\}$

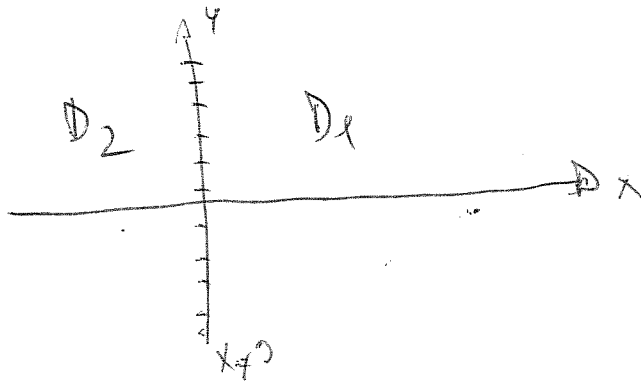
$Y = y - 3 \frac{y^2}{x}$

2) $Xy = 3 \frac{y^2}{x^2} = Y_x$ in $\bar{\omega}$ chiusa.

$D = D_1 \cup D_2$ con $D_1 = \{(x,y) \mid x > 0\}$

$D_2 = \{(x,y) \mid x < 0\}$

D_1 e D_2 non overl. comuni.



Per il termine $Y_x \Rightarrow \omega$ è esatta in D_1 e in D_2 .

3) PRIMITIVA

$df = X dx + Y dy$
 $= f_x dx + f_y dy$

$\Rightarrow f_x = X \Rightarrow$

$f(x,y) = \int X dx$

integrare in x e la costante $\int dy$.

$= \int \left(\frac{3}{x^2} + y^3 \right) dx + f(y)$

in D_1 (e D_2).

$$f(x, y) = x + y^3 \left(-\frac{1}{x}\right) + g(y)$$

$$= x - \frac{y^3}{x} + g(y)$$

imp. parcial $f_y = y \Rightarrow \frac{\partial}{\partial y} \left[x - \frac{y^3}{x} + g(y) \right] =$

$$= y - \frac{3y^2}{x}$$

~~$\Rightarrow -\frac{3y^2}{x} + g'(y) = y - \frac{3y^2}{x}$~~

$\Rightarrow g(y) = \frac{y^2}{2} + C \Rightarrow \boxed{f(x, y) = x - \frac{y^3}{x} + \frac{y^2}{2} + C}$

in D_1 e in D_2 .

$(-1, 3) \in D_2 \Rightarrow$ escolhemos uma primitiva def em D_2 .

$$f(-1, 3) = 4 \Rightarrow 4 = -1 + \frac{27}{-1} + \frac{9}{2} + C$$

$\Rightarrow \dots$

5) Aplicare Teorema 2

ES

D22

$$w = \frac{2x dx - dy}{\sqrt{1 - (y - x^2)^2}}$$

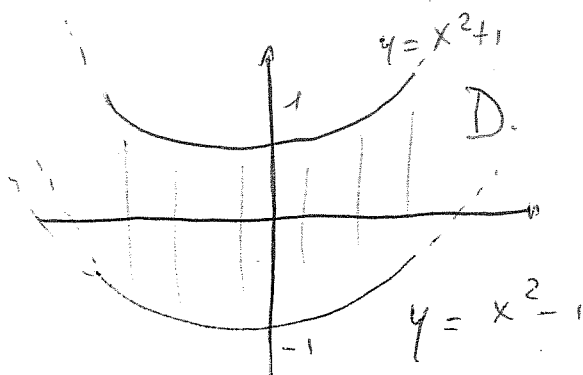
determinare: 1) ins. di def. di w ; 2) ins. di esistenza di w

3) primitive che in $(0, 1/\sqrt{2})$ vale 0.



$$1) \quad 1 - (y - x^2)^2 > 0 \iff -1 < y - x^2 < 1.$$

$$x^2 - 1 < y < x^2 + 1$$



$$D := \left\{ (x, y) \mid x^2 - 1 < y < x^2 + 1 \right\}.$$

2) D è sempl. connes, quindi per il teorema 4
 w è esatte in D . $\iff X_y = Y_x = \frac{2x(y - x^2)}{\sqrt{[\dots]^3}}$

$$3) \quad df = f_x dx + f_y dy.$$

Poniamo $f_y = y$.

$\Rightarrow f(x,y) = \int \psi dy + f(x)$
 ↳ integra em y e le cost ã em x.

$f(x,y) = - \int \frac{1}{\sqrt{1-(y-x^2)}} dy + f(x)$

$= - \arcsin(y-x^2) + f(x)$

Imponiamo $\frac{\partial f}{\partial x} = X = 0$ $\frac{\partial}{\partial x} [-\arcsin(y-x^2) + f(x)]$

$= \frac{2x}{\sqrt{1-(y-x^2)^2}}$

$\Rightarrow + \frac{2x}{\sqrt{1-(y-x^2)^2}} + f'(x) = \frac{2x}{\sqrt{1-(y-x^2)^2}}$

$\Rightarrow f'(x) = 0 \Rightarrow \boxed{f(x) = c}$

~~$\frac{\partial}{\partial y} (R_U - R_U^T) = (R_U - R_U^T)$
 $R_U^T + R_U = I_N$
 $R_U - R_U^T = I_N - 2R_U^T$
 $\frac{\partial}{\partial y} (R_U - R_U^T) = I_N$~~

$$\Rightarrow f(x, \varphi) = -ae \sin(4 - x^2) + C$$

(D24)

$$f(0, \frac{1}{\sqrt{2}}) = 0 \Rightarrow 0 = -ae \sin \frac{\sqrt{2}}{2} + C$$

$$C = \frac{\pi}{4}$$

FORMULE DI GAUSS - GREEN. TEOR. DELLA DIVERG. FORMULA DI STOKES

Consideriamo, per b , un DOMINIO NORMALE RISP. all'asse x :

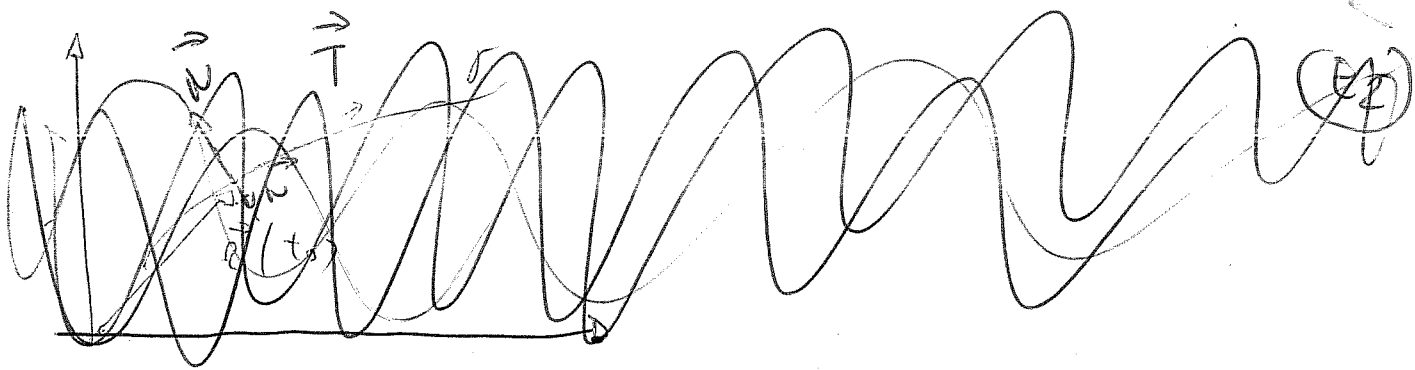
$$D = \{ (x, y) \in [a, b] \times \mathbb{R} \mid \alpha(x) \leq y \leq \beta(x) \}$$

D è REGOLARE se $\alpha, \beta \in C^1([a, b])$ e $\alpha(x) < \beta(x) \forall x \in (a, b)$.

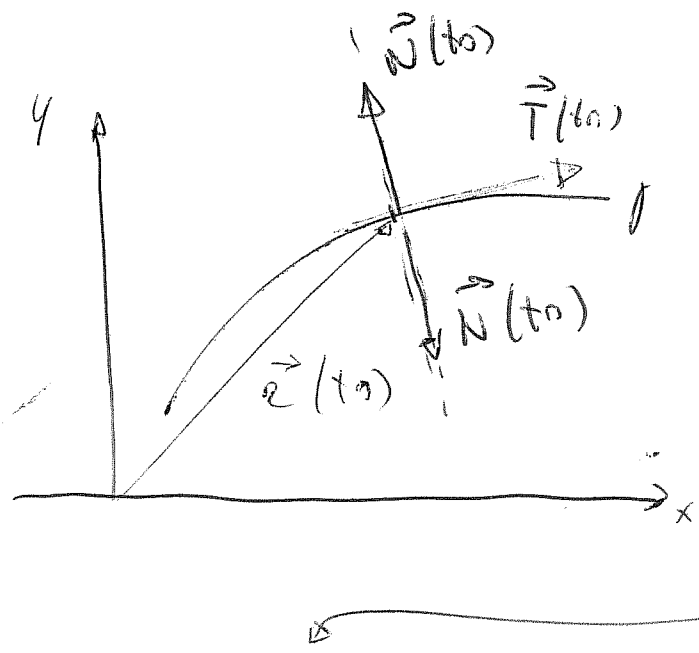
OSS

In generale, un DOMINIO REGOLARE D è per sé l'unione di un numero finito di domini regolari, e due a due privi di punti interni in comune.

\Rightarrow In tal caso la frontiera ∂D è unione di un numero finito di curve regolari e tratti. (Pretende una orientazione tangente \vec{T} in tutti i suoi punti, tranne al più un numero finito ... e con \vec{T} e \vec{n} anche \vec{n} , vers. MANCATA)



(E 2)



Per evitare
l'ambiguità nel
verso di \vec{N}

Def

Se $t_0 \in (a, b)$, si def. verso normale alla curva γ
 nel punto individuato da $\vec{e}(t_0)$, il verso $\vec{N}(t_0)$
 che si ottiene ruotando il verso tangente
 $\vec{T}(t_0)$ di $\pi/2$ in senso ORARIO

(Quindi il verso "corretto" di \vec{N} , nel disegno
 precedente, è quello verso il basso).

Convenzione

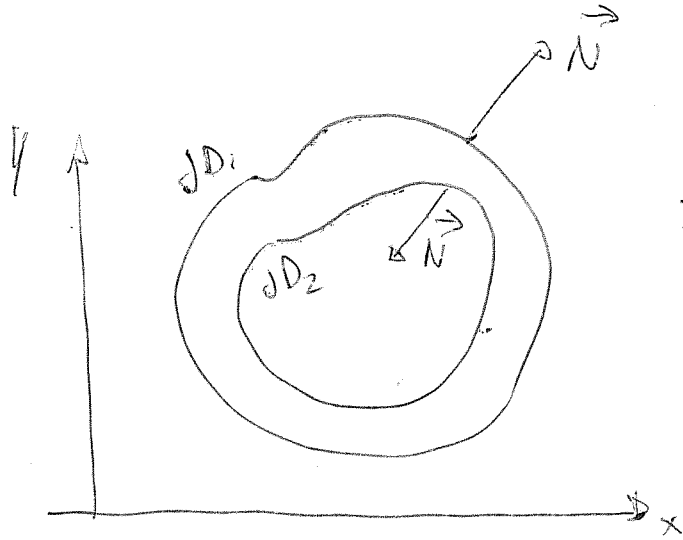
(23)

Si conviene di orientare le frontiere di D in modo che \vec{N} risulti in ogni punto esterno a ∂D .



(25)

$$\partial D = \partial D_1 \cup \partial D_2$$

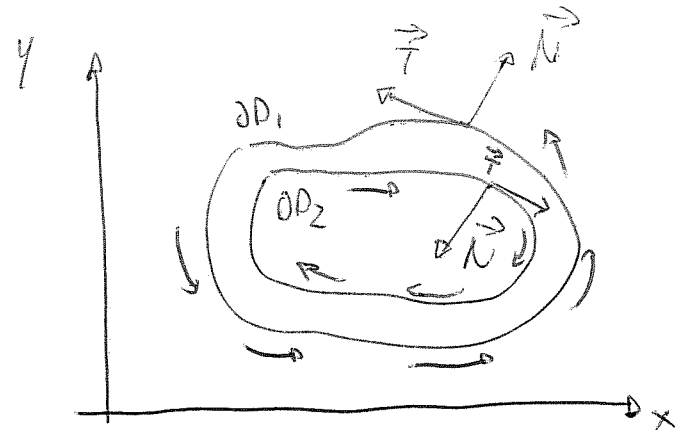


step 1

Si fissano prima i vett. \vec{N} (esterni a ∂D)

step 2

poi si disegnano i vett. \vec{T} , in modo tale che, partiti da \vec{T}_2 (in senso orario), si ritrovano i vett. \vec{N} fissati nello step 1.



ORIENTAMENTO
POSITIVO
(+ ∂D)